

BIKINGOAK

Pertsonaiak

Jarl (Inf): 55 p + 6 p (ezkutua) + 5 p (armadura astuna) = **66 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Ona	Ona	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Ona	3

Armak eta armadura: Eskuko arma, armadura astuna eta ezkutua.

Skjaldmö-en buruzagia (Emakume ezkutarien buruzagia) (Inf): 25 p + 4 p (ezkutua) = **29 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Ona	2

Armak eta armadura: Eskuko arma, babes ertaineko armadura eta ezkutua.

Arau bereziak: Diziplinaduna.

Unitate arruntak

Aizkoradun gerlariak (Inf): 15 p + 2 p (ezkutua) x 6 = **102 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Ona	Ona	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Bi eskuko arma, babes astuneko armadura eta ezkutua.

Arau bereziak: Oldar ankerra eta ausartak.

Skjaldmö-ak (Emakume ezkutariak) (Inf): 9 p + 2 p (ezkutua) x 6 = **66 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma, babes ertaineko armadura eta ezkutua.

Arau bereziak: Diziplinadunak.

Bonder lantzariak (Inf): 10 p + 2 p (ezkutua) x 8 = **96 p**

Musikaria: 10 p + 2 p (ezkutua) + 6 = **18 p**

Ikureramalea: 10 p + 2 p (ezkutua) + 12 = **24 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma, babes ertaineko armadura, lantza eta ezkutua.

Unitate bereziak

Bonder arkulariak (Inf): 12 p + 4 p (esploratzaileak) x 6 = **96 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma, babes arineko armadura eta arkua.

Arau bereziak: Esploratzaileak.

Berserkerrak (Inf): 14 p + 2 p (bi eskuko armak) x 5 = **80 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Eskasa	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma, babes arineko armadura eta bi eskuko armak.

Arau bereziak: Basatiak eta gogorak.

NAFARRAK (1)

Pertsonaiak

Komandantea (Inf): 55 p + 6 p (ezkutua) + 3 p (lantza) = **64 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Ona	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Ona	3

Armak eta armadura: Eskuko arma (aho bakarreko zein biko ezpata luzea), babes ertaineko armadura eta ezkutua.

Arau bereziak: Tribala.

Kapitaina (Zald): 44 p + 4 p (ezkutua) + 4 p (azkonak) = **52 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
18	Ona	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Ona	2

Armak eta armadura: Eskuko arma (aho bakarreko zein biko ezpata luzea), babes arineko armadura, ezkutua eta azkonak.

Arau bereziak: Tribala eta zalditeria arina.

Unitate arruntak

Milizia (Inf): 5 p + 2 p (habaila) x 6 = **42 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Eskasa	Eskasa	Eskasa	Arrunta	Eskasa	Eskasa	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (scramasax-a ala aizkora) eta babes arineko armadura.

Arkulariak (Inf): 12 p x 6 = **72 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (scramasax-a ala aizkora), babes arineko armadura eta arkuak.

Unitate bereziak

Zalduneria arina (Zald): 17 p + 2 p (ezkutua) + 2 p (azkonak) x 7 = **147 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
18	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (scramasax-a), babes arineko armadura, ezkutua eta azkonak.

Arau bereziak: Tribalak eta zalditeria arina.

Menditarrak (Inf): 13 p x 6 = **78 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Ona	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (aizkora) eta babes arineko armadura.

Arau bereziak: Esploratzaileak, tribalak eta eskalatzaileak.

Arma gizonak (Inf): 10 p + 2 p (ezkutua) x 6 = **72 p**

Musikaria: 10 p + 2 p (ezkutua) + 6 = **18 p**

Ikureramalea: 10 p + 2 p (ezkutua) + 12 = **24 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (aho bakarreko zein biko ezpata luzea), babes ertaineko armadura, lantza eta ezkutua.

Arau bereziak: Tribalak.

NAFARRAK (2)

Pertsonaiak

Komandantea (Inf): 55 p + 6 p (ezkutua) + 3 p (lantza) = 64 p

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Ona	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Ona	3

Armak eta armadura: Eskuko arma (aho bakarreko zein biko ezpata luzea), babes ertaineko armadura eta ezkutua.

Arau bereziak: Tribala.

Kapitaina (Zald): 44 p + 4 p (ezkutua) + 4 p (azkonak) = 52 p

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
18	Ona	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Ona	2

Armak eta armadura: Eskuko arma (aho bakarreko zein biko ezpata luzea), babes arineko armadura, ezkutua eta azkonak.

Arau bereziak: Tribala eta zalditeria arina.

Unitate arruntak

Infanteria arina (Inf): 12 p + 1 p (errodola) x 6 = 78 p

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (scramasax-a ala aizkora), babes arineko armadura, azkonak eta errodola.

Arau bereziak: Tribalak eta jazartzaileak.

Milizia (Inf): 5 p + 2 p (habaila) x 6 = 42 p

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Eskasa	Eskasa	Eskasa	Arrunta	Eskasa	Eskasa	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (scramasax-a ala aizkora) eta babes arineko armadura.

Unitate bereziak

Zalduneria arina (Zald): 17 p + 2 p (ezkutua) + 2 p (azkonak) x 7 = 147 p

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
18	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (scramasax-a), babes arineko armadura, ezkutua eta azkonak.

Arau bereziak: Tribalak eta zalditeria arina.

Menditarrak (Inf): 13 p x 6 = 78 p

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Ona	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (aizkora) eta babes arineko armadura.

Arau bereziak: Esploratzaileak, tribalak eta eskalatzaileak.

Arma gizonak (Inf): 10 p + 2 p (ezkutua) x 6 = 72 p

Musikaria: 10 p + 2 p (ezkutua) + 6 = 18 p

Ikureramalea: 10 p + 2 p (ezkutua) + 12 = 24 p

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (aho bakarreko zein biko ezpata luzea), babes ertaineko armadura, lantza eta ezkutua.

Arau bereziak: Tribalak.

NAFARRAK (3)

Pertsonaiak

Komandantea (Inf): 55 p + 6 p (ezkutua) + 3 p (lantza) = **64 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Ona	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Ona	3

Armak eta armadura: Eskuko arma (aho bakarreko zein biko ezpata luzea), babes ertaineko armadura eta ezkutua.

Arau bereziak: Tribala.

Kapitaina (Zald): 44 p + 4 p (ezkutua) + 4 p (azkonak) = **52 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
18	Ona	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Ona	2

Armak eta armadura: Eskuko arma (aho bakarreko zein biko ezpata luzea), babes arineko armadura, ezkutua eta azkonak.

Arau bereziak: Tribala eta zalditeria arina.

Unitate arruntak

Infanteria arina (Inf): 12 p + 1 p (errodola) x 5 = **65 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (scramasax-a ala aizkora), babes arineko armadura, azkonak eta errodola.

Arau bereziak: Tribalak eta jazartzaileak.

Milizia (Inf): 5 p + 2 p (habaila) x 6 = **42 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Eskasa	Eskasa	Eskasa	Arrunta	Eskasa	Eskasa	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (scramasax-a ala aizkora) eta babes arineko armadura.

Arkulariak (Inf): 12 p x 5 = **60 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (scramasax-a ala aizkora), babes arineko armadura eta arkuak.

Unitate bereziak

Zalduneria arina (Zald): 17 p + 2 p (ezkutua) + 2 p (azkonak) x 5 = **105 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
18	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (scramasax-a), babes arineko armadura, ezkutua eta azkonak.

Arau bereziak: Tribalak eta zalditeria arina.

Menditarrak (Inf): 13 p x 6 = **78 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Ona	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (aizkora) eta babes arineko armadura.

Arau bereziak: Esploratzaileak, tribalak eta eskalatzaileak.

Arma gizonak (Inf): 10 p + 2 p (ezkutua) x 6 = **72 p**

Musikaria: 10 p + 2 p (ezkutua) + 6 = **18 p**

Ikureramalea: 10 p + 2 p (ezkutua) + 12 = **24 p**

Mugimendua	Erasoa	Babesa	Tiroa	Zalutasuna	Adimena	Adorea	Garrantzia
10	Arrunta	Arrunta	Eskasa	Arrunta	Arrunta	Arrunta	1

Armak eta armadura: Eskuko arma (aho bakarreko zein biko ezpata luzea), babes ertaineko armadura, lantza eta ezkutua.

Arau bereziak: Tribalak.

OROTARA: 580